

**I-CADERNO DO EXECUTIVO****a) LEIS MUNICIPAIS, DECRETOS, PORTARIAS E DEMAIS PROCESSOS LEGISLATIVOS**

O Município de São Brás do Suaçuí torna público:

Portaria de nº: 042/2026.

Descrição do ato: Exonera a servidora Maria Aparecida Resende do cargo de provimento efetivo de Auxiliar de Serviços/Cantoneira, por motivo de aposentadoria pelo INSS, a seu pedido.

Arquivo disponível no Link: <https://saobrasdosuacui.mg.gov.br/?Meio=Leis>

Data: 10/08/2026

b) ATOS OFICIAIS, NORMATIVOS E DEMAIS ATOS ADMINISTRATIVOS

NÃO HÁ MATÉRIA A SER PUBLICADA

c) LICITAÇÕES E CONTRATOS

PREFEITURA MUNICIPAL DE SÃO BRÁS DO SUAÇUÍ - Aviso de retificação – Pregão Eletrônico para Registro de Preços nº 21/2026. O Município de São Brás do Suaçuí, MG, torna público que houve alteração no termo de referência e no item 8 do Edital referente ao Pregão Eletrônico para Registro de Preços no 21/2026, cujo objeto é a eventual e futura contratação de pessoa jurídica para o fornecimento de impressoras multifuncional para atender as necessidades da Secretaria Municipal de Saúde e da Secretaria Municipal de Assistência e Desenvolvimento Social do Município de São Brás do Suaçuí/MG, no desenvolvimento de suas atividades. Fica remarcada a sessão pública para o dia 24/08/2026, às 09:00 horas, por meio do endereço eletrônico <https://licitardigital.com.br>. A nova data de abertura da sessão pública e demais informações será divulgada na forma da Lei. Demais informações disponíveis no site www.saobrasdosuacui.mg.gov.br. São Brás do Suaçuí, 10 de agosto de 2026.

Geraldino Pacheco de Oliveira Filho - Prefeito Municipal.

d) ATOS DO PODER EXECUTIVO

NÃO HÁ MATÉRIA A SER PUBLICADA

II-CADERNO DO LEGISLATIVO**a) ATOS NORMATIVOS DA CÂMARA MUNICIPAL****NÃO HÁ MATÉRIA A SER PUBLICADA****b) ATOS OFICIAIS E DEMAIS ATOS ADMINISTRATIVOS****NÃO HÁ MATÉRIA A SER PUBLICADA****c) LICITAÇÕES E CONTRATOS****NÃO HÁ MATÉRIA A SER PUBLICADA****d) ATOS DO PODER LEGISLATIVO****NÃO HÁ MATÉRIA A SER PUBLICADA****III-OUTRAS MATÉRIAS****NÃO HÁ MATÉRIA A SER PUBLICADA**